

Splish Splash!

The Game That's Swimming With Fun!

2-4 players
Ages 4 and up

If no droplets splashed out or you can't match any of the droplets that splashed out, your turn simply ends. (Return any unused droplets back to the pond.)

Splash Notes

• Occasionally some droplets may "splash" out of the box. In this case, simply place them back onto the board until the end of your turn. (You may still take any that match, if needed.)



Rules of Play

Contents

50 wooden droplets 1 wooden pebble
4 player boards 1 game board
1 custom die

Object

Be the first player to fill your player board by dropping the wooden pebble into the pond and collecting the matching colored droplets.

Set Up

- 1 Give each player a round player board.
- 2 Place the box bottom (including the game board) on a flat surface in the middle of the playing area.
- 3 Pour all of the colored wooden droplets into the "pond" in the center of the board.
- 4 Place the wooden pebble and die within reach of all players.



- For advanced players: You may toss the pebble into the pond instead of dropping it. Try different angles when you toss to see how they make the droplets splash out!

Ending the Game

The game ends as soon as one player is able to cover all the spaces on her board with the matching colored droplets.




Variations

1. For a more cooperative game: Play as normal except instead of returning any leftover droplets to the pond at the end of your turn, share them with other players who may need them to fill in their boards.
2. For a more competitive game: If you roll a number on the die, you may only toss the pebble into the pond until at least one droplet splashes out. (For example, if you roll a 3 and some droplets splash out after your first toss, you may not toss two more times.)

How to Play

Whoever went swimming most recently goes first and play continues to the left. On every turn, roll the die and then take one of the following two actions:

-  **Free Pick** Take any one colored wooden droplet out of the pond and add it to the matching colored space on your board. This ends your turn.
- 2** or **3** **Time to Splash!** Drop the wooden pebble into the pond the number of times that you rolled and see if you can make any droplets splash out. Each time, hold the pebble about a foot above the game board and then drop it into the pond.

Did any colorful wooden droplets splash out? If so, look at your player board and see if any match the color of an open space around the border. Add any that match open spaces and then place any leftovers back into the pond. This ends your turn.

A Word from Gamewright

Imagine walking through the forest on a hot summer's day and stumbling upon a secret pond that shimmers with every color of the rainbow. Such is the inspiration for this delightful game that aims to pique your sense of wonder. As you play, you'll hone such essential skills as counting, color identification as well as hand/eye coordination. You'll even learn some elementary physics, as you see that even the tiniest pebble can make a big splash. Jump right in - the water is just right and the fun awaits you!

Game by Heinz Meister
Illustrations by Xiao Xin

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD — Small parts.
Not for children under 3 yrs.



Games for the Infinitely Imaginative®
70 Bridge Street, Newton, MA 02458 | Tel: 617-924-6006
email: jester@gamewright.com | www.gamewright.com
©2011 Gamewright, a division of Ceaco.
All worldwide rights reserved.

¡Se Salpicó!

¡El Juego que Nada en Diversión!

2-4 jugadores
Edades: 4 años y mayores

Si no hay gotas que se hayan salpicado, o no hay gotas salpicadas que hagan juego con su tablero, su turno simplemente termina. (Regrese las gota al lago.)

Notas Salpicadas

• Ocasionalmente algunas gotas se van a salpicar fuera de la caja, en este caso simplemente regréselas al lago al final de su turno. (De ser necesario, igualmente podrá usarlas durante su turno.)



Reglas del Juego

Contenido

50 gotas de madera 1 piedrita de
4 tableros madera
1 dado especial 1 tablero

Objetivo

Sea el primer jugador en llenar su tablero dejando caer las piedritas de madera en el lago, y recolectando las gotas de madera del color correspondiente.

Estableciendo el Juego

1. Dele a cada jugador un tablero.
2. Ponga la parte de abajo de la caja del juego (incluyendo el tablero) sobre una superficie plana en el centro del área de juego.
3. Riegue todas las gotas de madera de colores en el "lago" en el centro del tablero.
4. Ponga las piedritas de madera y el dado al alcance de todos los jugadores.



Como Jugar

Quién haya ido a nadar más recientemente será el primero en jugar. El turno continua hacia la izquierda. A cada turno tire el dado y tome una de las siguientes dos acciones:

1 **Escoja Gratis** Tome cualquiera de las gotas de madera de colores en el lago y agréguela al espacio el su tablero del mismo color. Esto termina su turno.

2 ó **3** **¡Tiempo de Salpicar!** Deje caer la piedrita de madera en el lago el número de veces indicado al tirar el dado tratando de hacer salpicar las gotas. Cada vez sostenga la piedrita a una distancia de un pie (30.50 centímetros) sobre el tablero y déjela caer dentro del lago.

¿Se salpicaron algunas de las gotas? De ser así, mire su tablero para ver si alguna de las gotas es del mismo color de algún espacio libre del borde. Agregue tantas gotas como pueda en los espacios libres del mismo color. Regrese las gotas que sobren al lago. Esto terminara su turno.

• Para jugadores avanzados: Podrá tirar las piedritas al lago en vez de simplemente dejarlas caer. ¡Pruebe tirando las piedritas a diferentes ángulos y vea como hacen salpicar las gotas!

Terminando el Juego

El juego terminara tan pronto como un jugador haya cubierto todos los espacios en su tablero con gotas del mismo color.

Variaciones

1. Para un juego más cooperativo: Juegue como se ha explicado anteriormente, pero en vez de regresar al lago las gotas que sobren, compártalas con otros jugadores quienes puedan usarlas para llenar sus tableros.
2. Para un juego más competitivo: Si saca un número con el dado, solo podrá tirar la piedrita en el lago hasta que haga salpicar las gotas. (Por ejemplo, si saca un tres con el dado pero logra salpicar algunas gotas después de tirar la piedrita la primera vez no podrá tirar la piedrita las otras dos veces.)



Una Nota de Gamewright

Imagine estar caminando por el bosque un día de verano, caluroso y soleado, y encontrar un lago secreto que brilla con todos los colores del arcoiris. Este encantador juego es producto de tal inspiración y quiere picar su curiosidad. Mientras juega estará afinando habilidades esenciales como lo son saber contar, identificar colores, y la coordinación entre ojos y manos. Incluso aprenderá un poco sobre física elemental, al ver como hasta las piedritas más pequeñas logran tener un gran impacto. Salte al agua - ¡el agua está a la temperatura perfecta, y la diversión está por comenzar!

Juego de Heinz Meister
Ilustraciones de Xiao Win

¡ATENCIÓN!
PELIGRO DE ASFIXIA — Contiene piezas pequeñas.
No recomendado para niños menores de 3 años.



Juegos para los infinitamente imaginativos.
70 Bridge Street, Newton, MA 02458 | Tel: 617-924-6006
Correo electrónico: jester@gamewright.com
www.gamewright.com
©2011 Gamewright, una marca registrada de Ceaco
Todos los derechos mundiales reservados.