

Skunk Bingo™

A Sweet Smelling Game

2-4 players · Ages 3+

Rules of Play

Contents

- 48 animal tiles
- 4 game boards
- 1 log
- 1 spinner

Object

Be the first player to fill your board by collecting matching animals that come out of the log.

Set Up

Place the log in on a flat surface in the center of the playing area. Place the spinner along with all of the animal tiles within reach of all the players.

How to Play

Whoever most recently took a bath goes first. On your turn, spin the spinner. If it lands on a number, select that many animal tiles and insert them into one end of the log. (Note: All tiles should be placed into the same end throughout the game.) If the spinner lands on a skunk, then insert a skunk tile into the log.

As the game progresses, one or more animals will start to come out of the other side of the log during your turn. Several things may happen:

1. If any of the animals match an empty space on your board, place them on the matching spaces.
2. If an animal doesn't match your board, look around at the other players' boards and give it to someone who needs it. If no one needs it, place it back into the pile.
3. If a skunk comes out of the log - oh no! - it scares away any animal(s) that may have also come out of the log with it. Shout "PEEYOU!" and then place both the skunk and other animal(s) back in the pile. This ends your turn.

Pass the spinner to the player on the left.

Ending the Game

The first player to fill their board with nine matching animals wins.

A Word from Gamewright

There's something magical about the elements of anticipation and surprise in games. That's one of the main reasons that Skunk Bingo works so well on many levels. We loved watching the expressions on our testers' faces when the animals - particularly the skunk - pop out of the log. As you play you'll find that, in addition to reinforcing basic game playing skills such as turn taking and matching, this game offers an opportunity to teach young players a little about probability and planning. Before you place a creature into the log, look at your board and choose only those that you need!

Game by Virginia Charves

Illustrations by Amandine Piu



GAMERIGHT®

Games for the Infinitely Imaginative
70 Bridge Street
Newton, MA 02458
Tel: 617-924-6006
email: jester@gamewright.com
www.gamewright.com
©2013 Gamewright, a division of Ceaco Inc.
All rights reserved.



Follow us!



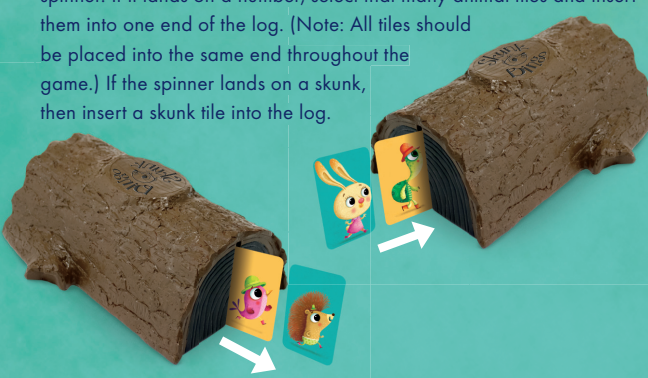
Facebook.com/gamewright



Youtube.com/gamewright



Twitter.com/gamewright



Bingo Mofeta™

Un Juego de Dulce Oler

2-4 jugadores · 3+ años

Reglas de Juego

Contenido

48 fichas de animales

4 tableros de juego

1 tronco

1 ruleta

Objetivo

Sea el primer jugador en completar su tablero recolectando animales coincidentes de entre los que salen del tronco.

Preparación

Coloque el tronco sobre una superficie plana en el centro del área de juego. Coloque la ruleta junto con todas las fichas de animales al alcance de todos los jugadores.

Cómo Jugar

Quien más recientemente se dio un baño juega primero. En su turno, gire la ruleta. Si sale un número, seleccione esa cantidad de fichas de animales e insértelos en un extremo del tronco. (Nota: Todas las fichas deben colocarse en el mismo extremo durante todo el juego). Si la flecha para en una mofeta, entonces seleccione una ficha mofeta e insértela en el tronco.

A medida que el juego progresa, uno o más animales comenzarán a salir del otro lado del tronco durante su turno. Varias cosas pueden suceder:

1. Si cualquiera de los animales coincide con un espacio vacío en su tablero, colóquelos en los espacios correspondientes.
2. Si un animal no coincide con su tablero, mire a su alrededor en los tableros de los otros jugadores y déselo a alguien que lo necesite. Si nadie lo necesita, colóquelo de vuelta en el montón.
3. Si una mofeta sale del tronco - ¡oh no! - Ahuyenta a todos los animales que pueden haber salido del tronco con ella. Grite "PUF" y luego coloque tanto la mofeta como los otros animales de vuelta en el montón. Esto termina su turno. Pase la ruleta al jugador de su izquierda.

Fin del Juego

El primer jugador que complete su tablero con nueve animales coincidentes gana.

Unas palabras de Gamewright

Hay algo mágico acerca de los elementos de anticipación y sorpresa en los juegos. Esa es una de las principales razones por las que Bingo Mofeta funciona tan bien en muchos niveles. Nos encantó ver las expresiones en las caras de nuestros probadores cuando los animales - en particular la mofeta - salían fuera del tronco. A medida que juegue se dará cuenta de que, además de reforzar habilidades básicas de juego como la toma de turnos y asociación, este juego ofrece una oportunidad para enseñar a los jóvenes jugadores un poco acerca de la probabilidad y la planificación. ¡Antes de colocar una criatura en el tronco, mire su tablero y escoja sólo aquellas que usted necesita!

¡Síguenos!



Facebook.com/gamewright



Youtube.com/gamewright



Twitter.com/gamewright



GAMERIGHT®

Games for the Infinitely Imaginative
70 Bridge Street

Newton, MA 02458

Tel: 617-924-6006

email: jester@gamewright.com

www.gamewright.com

©2013 Gamewright, es una división de Ceaco Inc.

Todos los reservados.

Un juego de Virginia Charves
Ilustraciones de: Amandine Piu

