



# KING TOAD™



THE ROYALLY RIBBITING CARD GAME

2-6 PLAYERS · AGES 5 & UP

## RULES OF PLAY

### CONTENTS

- 60 cards
- (12 each numbered 1 through 4, 12 King Toad cards)
- 12 King Toad-kens

### OBJECT

Be the first player to collect three King Toad-kens over a number of rounds by getting rid of all your cards.

### SET UP

Shuffle the deck and deal 6 cards, face down, to each player. Stack the remaining cards face down in the center of the playing area to form a draw pile. Hold your cards in your hand, secret from opponents.

The first time you play, punch out the King Toad-kens and place them in the box, within reach of all players.



### HOW TO PLAY

The person with the longest tongue starts the game and play continues to the left. If you're the starting player, place a number 1 card from your hand face up next to the draw pile. This starts the play pile. The next player must play a 2 card

or a King Toad card (explained below). This sequence continues, with a 3 card being played next, and then a 4 card. After the 4 card, the pattern starts over again (with the next player playing a number 1 card, and so on).

If you cannot play either the next number card in sequence or a King Toad card, you must draw one card from the draw pile. You can play it if it is the right number (or a King Toad card). If not, add it to your hand and play passes to the left.

### THE KING TOAD CARD

If you do not have the next number card in sequence or if you do not want to play the next card in sequence, you may play a King Toad card. Place the card on top of the play pile and then say out loud, "King Toad!" You are now King Toad and get to decide which number card must be played next. To get all players' attentions, first say, "Ribbit!" Then, stick out your tongue from one to four times to indicate the next number card that you want played.

Other players should count out loud each time you stick out your tongue. (**Note:** Stick out your tongue in such a way that the other



players will easily be able to count.) To signal that you are done, say, "Ribbit!" again. At that moment, all players (except you) race to be the first to play the corresponding number card from their hands on top of the play pile. (Other players must take back their cards.) Play continues to the left of the first player to play the card. If no player could play the card then you get an extra turn and can play any number card you want from your hand. Play continues to your left.

**Example:** If you're King Toad and want a 3 card to be played next, say, "Ribbit," then stick out your tongue three times, and say "Ribbit" again. Other players should count out loud together each time you stick out your tongue, "1, 2, 3". Now, all players (except you) race to be the first player to play a 3 card on the play pile. The player to the left of whoever was first to play the 3 card takes the next turn.

### ENDING A ROUND

The first player out of cards wins the round and takes a King Toad-ken. Gather and shuffle all the cards, then deal again for a new round.

**Note:** You cannot play a King Toad as your last card.

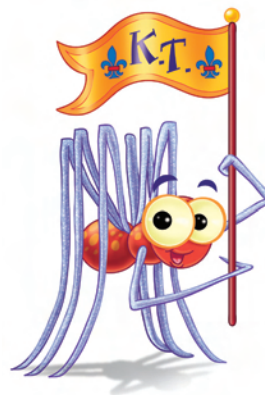
### WINNING THE GAME

Play rounds as above. The first player to earn three King Toad-kens wins the game.



### A WORD FROM GAMEWRIGHT

In the land of silly fast-playing card games, King Toad rules! We found that the combination of simple instructions and sticking out your tongue makes for a perfect game to entertain all ages. As you play, you'll hone quick counting as well as non-verbal communication skills. Just be careful when sticking out your tongue if you play this game outside – you might actually catch a fly!



GAME BY: BRIAN S. SPENCE, GARRETT J. DONNER,  
AND MICHAEL S. STEER  
ILLUSTRATIONS BY: PAUL SHARP



**GAMEWRIGHT®**  
Games for the Infinitely Imaginative®  
70 Bridge Street, Newton, MA 02458  
Tel: 617-924-6006 Fax: 617-969-1758  
e-mail: jester@gamewright.com  
www.gamewright.com  
©2008 Gamewright, a trademark of Ceaco  
All rights reserved.

# KING TOAD™ REY RANA

EL JUEGO RÁPIDO Y REAL DE CARTAS  
2 A 6 JUGADORES · EDADES: 5 AÑOS Y MAYORES

## REGLAS DEL JUEGO



### CONTENIDO

60 cartas  
(12 de cada una, numeradas del 1 al 4, 12 cartas del Rey Rana)  
12 fichas del Rey Rana

### OBJETIVO

Sea el primer jugador en recolectar tres fichas del Rey Rana al deshacerse de todas sus cartas a través de varias rondas del juego.

### ESTABLECIENDO EL JUEGO

Baraje las cartas y déle 6 cartas (mirando hacia abajo) a cada jugador. Coloque el resto de las cartas (mirando hacia abajo) en el centro del área de juego para ser usada como el montón a tomar. Tenga sus cartas en la mano sin dejárselas ver a los demás.

La primera vez que juegue, saque las fichas del Rey Rana y póngalas en la caja, al alcance de todos los jugadores.



### COMO JUGAR

La persona con la lengua más larga será la primera en jugar, y el turno seguirá hacia la izquierda.

Si usted es el primer jugador, ponga una de sus cartas de número 1, mirando hacia arriba, junto al

montón de cartas a tomar. Esto empezará el montón del juego. El próximo jugador deberá poner una carta 2 o una carta del Rey Rana (explicado abajo). Esta secuencia seguirá jugado una carta 3, y luego una carta 4. El patrón volverá a empezar (con el siguiente jugador jugando una carta 1, y así sucesivamente).

Si no puede jugar la carta que sigue la secuencia, o una carta del Rey Rana, deberá tomar una carta del montón. Si es una carta con el número que sigue la secuencia, o una carta del Rey Rana la puede jugar. Si no, agregue la carta a su mano y el turno seguirá hacia la izquierda.

### LA CARTA DEL REY RANA

Si no tiene la carta que sigue en la secuencia, o si no quiere jugar la carta que sigue la secuencia, puede jugar una carta del Rey Rana. Ponga la carta encima del montón y grite “¡Rey Rana!” Usted es ahora el Rey Rana, y puede decidir con que número de carta se jugará. Para llamar la atención de los demás jugadores, primero diga “croack!” Luego saque la lengua de una a cuatro veces para indicar el número en la carta



con la que quiere que se continúe el juego. Los demás jugadores deberán contar en voz alta el número de veces que saque la lengua. (**Nota:** Saque la lengua de tal manera que a los demás jugadores les sea fácil contar.) Cuando termine diga “Croack!” otra vez. En ese momento los demás jugadores deberán correr a jugar la carta correspondiente. La jugada continuará hacia la izquierda de la persona que jugó la carta. Si ningún jugador puede jugar la carta indicada usted tendrá una jugada extra y podrá jugar la carta que desee. La jugada continuará hacia la izquierda.

**Ejemplo:** Si usted es el Rey Rana y quiere que la carta 3 se juegue, diga “Croack”, y saque la lengua tres veces y diga “Croack” de nuevo. Los demás jugadores deberán contar en voz alta las veces que usted saque la lengua, “1, 2, 3”. Ahora todos los jugadores (menos usted) deberán tratar de ser el primero en jugar la carta 3. El jugador a la izquierda del jugador que primero jugó la carta 3 será el próximo en jugar.

### GANANDO UNA RONDA

El primer jugador en quedarse sin cartas ganará la ronda y tomará una ficha del Rey Rana. Recoja las cartas, barájeelas y repártalas de nuevo. **Nota:** No se puede jugar la carta del Rey Rana como la última carta de la ronda.

### GANANDO EL JUEGO

Juegue como indicado anteriormente. El primer jugador en ganar 3 fichas del Rey Rana ganará el juego.

### UNA NOTA DE GAMEWRIGHT

En el mundo de los juegos rápidos y alegres, ¡el Rey Rana manda! Hemos encontrado que la combinación entre unas instrucciones sencillas y la sacada de lengua producen un juego perfecto para ser jugado por todas las edades. Mientras juega mejorará su habilidad de discriminación visual y su comunicación no-verbal. Solo le advertimos que tenga cuidado al jugar afuera - ¡podría pescar una mosca!

JUEGO DE: BRIAN S. SPENCE,  
GARRETT J. DONNER,  
Y MICHAEL S. STEER  
ILUSTRACIONES DE: PAUL SHARP



**GAMEWRIGHT®**  
Games for the Infinitely Imaginative®  
70 Bridge Street, Newton, MA 02458  
Tel: 617-924-6006 Fax: 617-969-1758  
e-mail: jester@gamewright.com  
www.gamewright.com  
©2008 Gamewright, a trademark of Ceaco  
All rights reserved.

