

# Dweebies™

the **Card** game with Character

2-6 PLAYERS ★ AGES 8 & UP

## RULES OF PLAY

### CONTENTS

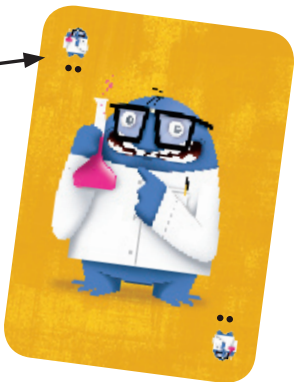
54 cards (featuring 27 Dweebies)

### OBJECT

Collect the most cards by matching Dweebies on both ends of any line in play.

### SET UP

1. Shuffle the deck and deal each player a hand of five face down cards. Look at your cards but keep them secret from your opponents.

Note that the number of dots →  indicates how many times the Dweebie in the top left and bottom right corners indicates how many times the Dweebie appears in the deck.

2. Stack the rest of the cards in a face down draw pile within easy reach of all players.

### HOW TO PLAY

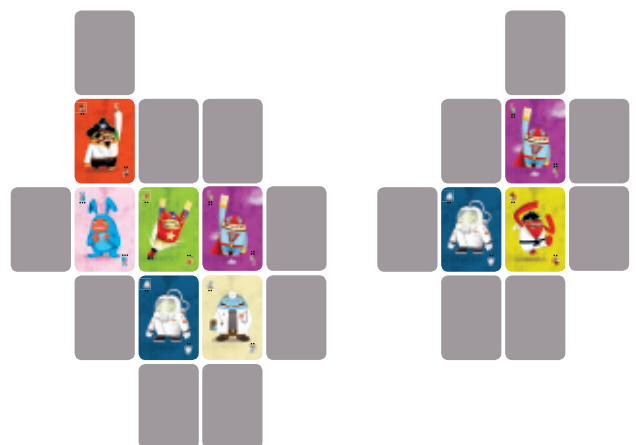
The person with the least amount of hair goes first and play continues to the left. Each turn, do the following three steps in order:

1. **Place a card.** Take any one card from your hand and place it face up on the playing surface.
2. **Collect Dweebies.** If you match the Dweebie on the other end of any line, you get to collect all of the cards in that line.
3. **Draw a card.** Finish your turn by taking the top card from the draw pile into your hand.

### PLACING CARDS

Choose any one card from your hand and place it face up on the playing surface. If there are no face up cards in play, simply place your card in the center.

If there are face up cards already in play, place your card next to one of them. Cards may be placed above, below, to the left, or to the right. For example, the grey spaces indicate all the possible locations you could place a card:



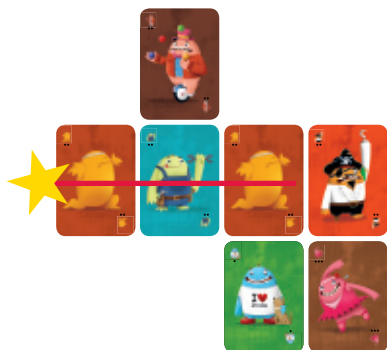
## COLLECTING DWEBBIES

Dweebies will form lines going both down and across. You may collect cards if you place a Dweebie at the end of any line that matches the Dweebie at the other end of the same line. Collect the whole line, including the two end cards, and place them in a face down pile in front of you.

For example, in each of these three scenarios, if you placed the card highlighted by the yellow star, you would collect the green line.



Matching Dweebies must be at the very end of a line, not somewhere in the middle. For example, if you played the card highlighted by the yellow star below, you could not collect the red line:



Also, you may not collect diagonal lines. For example, if you played the card highlighted by the yellow star, you could not collect the red line:



## KEEP DWEBBIES TOGETHER!

As the game progresses, a group of Dweebies will grow in the middle. However if the group is ever split into several smaller groups when a player collects a line of cards, then you must place cards to join the Dweebies back together by the shortest possible link. No player may collect Dweebies until they are once again connected!

For example, the grey spaces in the three scenarios below indicate all the possible locations you could place a card:



## **DRAWING CARDS**

If you forget to draw a card at the end of your turn, you may draw at any time.

## **ENDING THE GAME**

When the draw pile runs out, continue playing the cards in your hands until everyone is out of cards. At that point, the game ends and whoever has collected the most cards wins.

## **A WORD FROM GAMEWRIGHT**

We first met the Dweebies on a dreary summer afternoon and the first thing that struck us was how they immediately made us smile. Perhaps it was their vibrant colors. Perhaps it was their quirky personalities. Whatever it was, we knew we wanted to get to know them better! After a little investigation, we learned the following facts: 1. Dweebies have a profession or hobby that they're wildly passionate about. 2. All have names related to that passion (ie, Super Dweebie, Dr. Dweebie, Fix-it Dweebie). 3. Dweebies have no more than three (natural) hairs on top of their heads! As for the game, we found it was incredibly easy to learn and play, but deceptively hard to win! One of the Dweebies let us in on a strategy tip: Don't let any line of cards get too long.

Game by Tim Roediger

Illustration by Christopher Lee



### **GAMEWRIGHT®**

Games for the Infinitely Imaginative®  
70 Bridge Street, Newton, MA 02458  
Tel:617-924-6006 Fax:617-969-1758  
e-mail:jester@gamewright.com  
www.gamewright.com  
©2010 Gamewright, a division of Ceaco  
All worldwide rights reserved.

# Dweebies™

El Juego de Cartas con Carácter

2-6 JUGADORES ★ EDADES 8 Y MAYORES

## REGLAS DEL JUEGO

### CONTENIDO

54 cartas (incluyendo 27 Dweebies)

### OBJETIVO

Recoger la mayor cantidad de cartas al hacer parejas entre Dweebies a extremos opuestos de una línea en juego.

### ESTABLECIENDO EL JUEGO

1. Baraje el naipes y dele a cada jugador una mano de cinco cartas, mirando hacia abajo. Mire sus cartas, pero no deje que los demás jugadores las vean. En cada carta, note que el número de puntos debajo del Dweebie en la izquierda superior indica cuantas cartas de este Dweebie hay en el naipes.

2. Amontone el resto de las cartas, mirando hacia abajo, en el centro del área de juego, y al alcance de todos los jugadores.



### COMO JUGAR

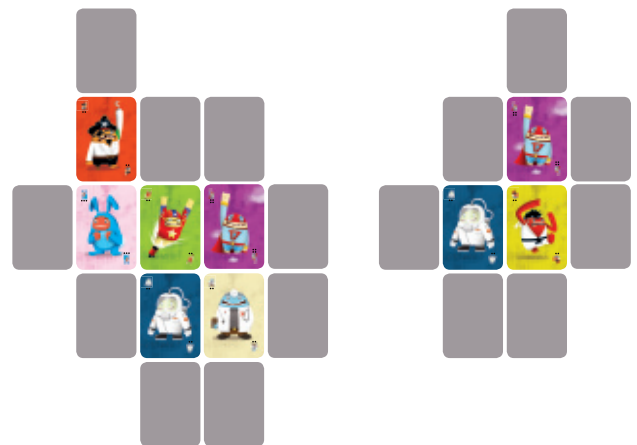
La persona que tenga menos cabello será el primero en jugar y el turno continuara hacia la izquierda. A cada turno tome los siguientes tres pasos en orden:

1. **Ponga una carta.** Tome una carta de su mano y póngala en la superficie de juego, mirando hacia arriba.
2. **Recoja Dweebies.** Si logra hacer pareja con el Dweebie al extremo opuesto de la línea usted puede recoger todas las cartas de esa línea.
3. **Tome una carta.** Termine su turno tomando la primera carta del naipes y agregándola a su mano.

### PONIENDO CARTAS

Escoja una carta de su mano y póngala sobre la superficie de juego, mirando hacia arriba. Si no hay cartas en juego simplemente ponga la carta en el centro.

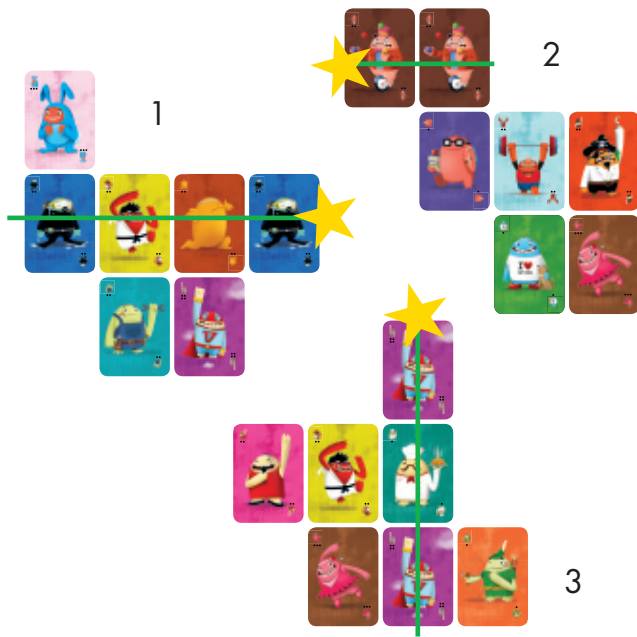
Si ya hay cartas en juego, ponga su carta, mirando hacia arriba, junto a una de estas. Las cartas se pueden poner arriba, abajo, a la izquierda, o a la derecha. Por ejemplo, los espacios grises indican todos los lugares posibles donde puede poner la carta:



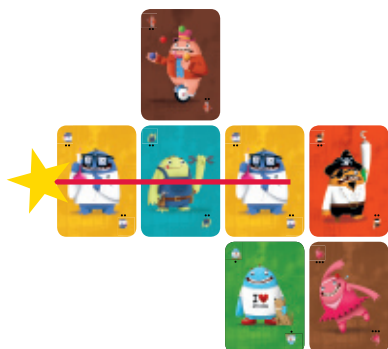
## RECOGIENDO DWEBBIES

Los Dweebies formaran líneas verticales y horizontales. Usted podrá recoger cartas si pone un Dweebie al final de una línea donde haya un Dweebie que le haga par al extremo opuesto. Recoja todas las cartas de la línea, incluyendo las cartas a cada extremo, y póngalas, mirando hacia abajo, enfrente suyo.

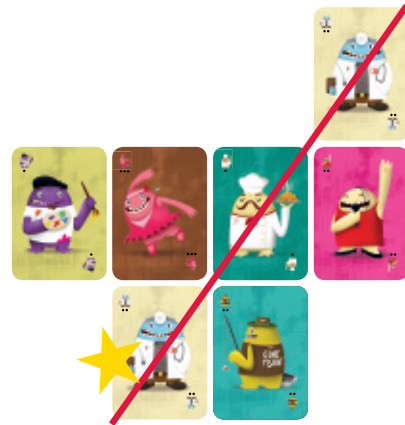
Por ejemplo, en cada una de estas tres situaciones, si pone su carta en el lugar resaltado por la estrella amarilla, usted recogería todas las cartas en la línea verde.



Para hacer parejas entre los Dweebies, estos deben estar a extremos opuestos de la línea, no en algún lugar del medio. Por ejemplo, si jugó la carta resaltada por la estrella amarilla, no podrá recoger las cartas en la línea roja:



No se puede recoger cartas sobre líneas diagonales. Por ejemplo, si jugó la carta resaltada por la estrella amarilla, no podrá recoger las cartas sobre la línea roja:



## ¡MANTENIENDO DWEBBIES JUNTOS!

A medida que continúe el juego, un grupo de Dweebies se formara en el medio. Sin embargo, si este grupo se divide en grupos más pequeños cuando un jugador recoge una línea de cartas, entonces usted deberá reunir los Dweebies de la manera más concisa posible. Ningún jugador podrá recoger Dweebies hasta que estos se hayan reunido otra vez.

Por ejemplo, los espacios grises en las siguientes tres situaciones le indicaran todas las posibilidades para poner las cartas:



## TOMANDO CARTAS

Si se le olvida tomar una carta el final de su turno, podrá tomarla en cualquier otro momento.

## TERMINANDO EL JUEGO

Cuando el naípe se termine, continúe jugando hasta que a todos los jugadores se les acaben las cartas. El juego terminara en ese momento, y quien tenga más cartas ganara.

## UNA NOTA DE GAMEWRIGHT

Fue en una tarde aburrida de verano cuando primero conocimos a los Dweebies, e inmediatamente nos hicieron sonreír. Quizás fueron sus colores vibrantes, o tal vez sus divertidas personalidades. Sea lo que haya sido ¡inmediatamente supimos que queríamos conocerlos mejor! Luego de un poco de investigación aprendimos los siguientes hechos: 1. Cada Dweebie tiene una profesión o un hobby que le apasiona locamente, 2. Cada Dweebie tiene un nombre relacionado con su pasión (por ejemplo, Súper Dweebie, Doctor Dweebie, y el Dweebie arreglalotodo). 3. ¡Ningún Dweebie tiene más de tres cabellos (naturales) sobre su cabeza! Y en cuanto al juego, lo encontramos increíblemente fácil de aprender y jugar ¡pero engañosamente difícil de ganar! Los Dweebies nos dieron una pista para jugar: No deje que ninguna línea de Dweebies se haga muy larga.

Juego de Tim Roediger

Ilustraciones de Christopher Lee



### **GAMEWRIGHT®**

Juegos para los infinitamente imaginativos.

70 Bridge Street, Newton, MA 02458

Tel: 617-924-6006 Fax: 617-969-1758

Correo electrónico: [jester@gamewright.com](mailto:jester@gamewright.com)

[www.gamewright.com](http://www.gamewright.com)

©2010 Gamewright,

una marca registrada de Ceaco

Todos los derechos reservados.

Hecho en China