

WALTER WICK
CAN YOU SEE WHAT I SEE?

BINGO LINK

2 to 4 players
Ages 6 and up

Rules of Play



CONTENTS

4 hexagonal game boards
80 markers

OBJECT

Be the first player to mark a continuous line of objects that connects the same colored border on opposite sides of your game board.

SET UP

Give each player a game board. (Hold your board so that it cannot be seen by opponents.) Place the markers in the center of the playing area, reachable by all.



Hi there!
I'm Seymour.

HOW TO PLAY

The first player to spot Seymour on her board starts the game. Play continues to the left.

On your turn, call out the name of any object on your board and then cover it with a marker. (For example, "Can you see a trumpet?") Other players must find this exact object on their boards and also cover it with a marker.



When everyone has found and marked the object, the next player in turn does the same action: Calls out an object and covers it with a marker. All players follow suit by finding and marking the matching object.

WINNING THE GAME

Play continues as above until someone is able to create a continuous line that connects one colored border to the matching color border on the opposite side of the board (red to red, yellow to yellow, or blue to blue). The first player to do this shouts, "Bingo Link!" and wins the game.



Note: If a marker touches two colored borders, it may count toward either color.

VARIATION

For a more competitive game, play so that everyone can see each other's boards.

A WORD FROM GAMEWRIGHT

We love games with simple rules that offer infinitely engaging play. Such is the case with *Bingo Link*. From the moment we first played, we knew it not only had the makings of a great Gamewright game, but also that it was the perfect complement to Walter Wick's amazing *Can You See What I See?* book series. The combination of four uniquely shaped game boards with 61 objects from Walter's visually dazzling collection makes this a game that's not only a treat for the eyes, but also an endlessly repeatable challenge for players of all ages!

Game concept by Theora Design

©2010 Scholastic Inc. Based on the book series, *Can You See What I See?* © 2002-2010 Walter Wick. All rights reserved. Used by permission of Scholastic Inc.

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts
Not for children under 3 years of age.

Thanks
for playing!



GAMEWRIGHT® | Games for the Infinitely Imaginative®
70 Bridge Street, Newton, MA 02458 | tel: 617-924-6006 | fax: 617-969-1758
e-mail: jester@gamewright.com | www.gamewright.com
©2010 Gamewright, a division of Ceaco | All rights reserved.

WALTER WICK
CAN YOU SEE WHAT I SEE?
BINGO DE ENLACE™

2 a 4 jugadores • Edades, 6 años y mayores

Reglas del Juego

CONTENIDO

4 tableros hexagonales
80 fichas

OBJETIVO

Sea el primer jugador en crear una línea continua que conecte los bordes del mismo color a lados opuestos del tablero.

ESTABLECIENDO EL JUEGO

Dale a cada jugador un tablero. (Tenga su tablero a un ángulo para que los demás jugadores no lo puedan ver.)

Ponga las fichas plásticas en el centro del área de juego al alcance de todos.

COMO JUGAR

El primer jugador en ver un objeto cuyo nombre empiece con la letra C empezara el juego. La jugada continuará hacia la izquierda. A su turno anuncie el nombre de un objeto sobre su tablero y cúbralo con una ficha. (Por ejemplo, "¿Puede ver una trompeta?") Los demás jugadores deberán encontrar el mismo objeto sobre su tablero y cubrirlo con una ficha.

Cuando todos hayan encontrado y cubierto el objeto, el siguiente jugador hará lo mismo, anunciando un objeto y cubriéndolo con una ficha. Todos los jugadores harán lo mismo, encontrando el objeto y cubriéndolo.

GANANDO EL JUEGO

El juego continua como descrito anteriormente, con lo jugadores anunciando objetos y cubriéndolos sobre su tablero hasta que alguien logre crear una línea continua que conecte un borde de color, al borde del mismo color al lado opuesto del tablero. (Rojo con rojo, amarillo con amarillo, o azul con azul). El primer jugador que lo logre anunciará "¡Bingo de enlace!" y ganara el juego.



Nota: Si una ficha toca dos bordes de colores diferentes, esto cuenta hacia cualquiera de los dos colores.

VARIACIONES

Para un juego más competitivo, juegue de tal manera para que los tableros sean visibles a los demás jugadores.

UNA NOTA DE GAMEWRIGHT

Nos encantan los juegos con reglas simples que nos envuelven en el juego. Tal es el caso con Bingo de Enlace. Desde el momento que primero jugamos con este juego nos dimos cuenta de que este no solo sería un juego excelente de Gamewright, pero que también sería un complemento perfecto a la maravillosa serie de libros de Walter Wick titulados "¿Puedes ver lo que yo veo?" La combinación de los tableros inusuales, junto con 61 objetos basados en la fascinante colección de Walter hace que este juego no solo sea un gusto para los ojos, sino que también es un reto para jugadores de todas las edades.

Concepto de juego de Theora Design.

©Scholastic Inc. Basado en la serie de libros "Can You See What I See?" © 2002-2010 Walter Wick. Todos los derechos reservados. Usado con permiso de Scholastic, Inc.



GAMEWRIGHT® | Juegos para los infinitamente imaginativos®
70 Bridge Street, Newton, MA 02458 | tel: 617-924-6006 | fax: 617-969-1758
e-mail: jester@gamewright.com | www.gamewright.com
©2009 Gamewright, a division of Ceaco | All rights reserved.